

## **Erläuterungen zur Befragung\*: Einflüsse der Digitalisierung auf Weiterbildung und Training**

### **Blended Learning**

Beim Blended Learning wird eine didaktisch sinnvolle Verbindung der klassischen Präsenzveranstaltung mit Methoden des E-Learnings angestrebt. Besonders wichtig ist hierbei der funktionale Aufbau von Anwesenheitsphasen und E-Learning-Phasen.

### **Game Based Learning (spielbasiertes Lernen)/ Augmented Reality**

Game Based Learning beschreibt das Lernen durch Computerspiele. Hierbei soll das positive Empfinden durch das spielerische Lernen verstärkt werden in dem beispielsweise während des Spielens Punkte gesammelt werden. Zudem wird mittlerweile innerhalb des Game Based Learnings oftmals Augmented Reality genutzt. Hierbei wird die Realität durch Informationen von computergestützten Systemen zum Beispiel durch eine Datenbrille erweitert.

### **Massive Open Online Course (MOOC)**

MOOCs sind Onlinekurse bei denen den Teilnehmenden sowohl Lernmaterialien zum Eigenstudium, wie Lernvideos oder Skripte, als auch Möglichkeiten zum Austausch zwischen den Teilnehmenden und den Lehrenden durch Foren oder soziale Netzwerke, zur Verfügung gestellt werden. Ein besonderes Merkmal von MOOCs ist die große mögliche Teilnehmendenzahl.

### **Mobile Learning/ Micro Learning (auch Learning Bits)**

Mobile Learning (oder Mobiles Lernen) meint das Lernen mit mobilen Endgeräten, wie Laptops, Smartphones oder Tablets. Es kann ortsungebunden stattfinden beispielsweise bei einer Exkursion zu historischen Schauplätzen. Oftmals wird Mobile Learning auch in Form des Micro Learning (Mikrolernen) angeboten. Hierbei werden kleine Lerneinheiten oder Testfragen mit Hilfe einer Software über ein mobiles Endgerät abgerufen. Für das Micro Learning wurden mittlerweile spezielle Geräte, wie IBeacons entworfen, die die kleinen Lerneinheiten zum Abruf zur Verfügung stellen.

### **Social Media/ Blogging/ Wikis**

Social Media sind digitale Technologien, oftmals Webseiten oder Apps, die es deren Nutzern ermöglichen sich untereinander auszutauschen. Mediale Inhalte können hierbei sowohl einzeln, als auch in Gruppen erstellt werden. Social Media bietet somit die Möglichkeit sich Informationen zu beschaffen. Zwei Möglichkeiten innerhalb der Social Media stellen das Blogging und Wikis dar. So ist ein Blog ein auf einer Plattform geführtes Tagebuch einer Person (Blogger\_in) meist über ein bestimmtes Themenfeld. Ein Blog ist in der Regel öffentlich einsehbar, so dass Leser\_innen Kommentare zu den Beiträgen schreiben können. Wikis sind Texte, die gemeinschaftlich erstellt werden und über ein Computerprogramm einer Gruppe zur Verfügung gestellt werden.

### **Videobasierte Lernformen**

Videobasierter Lernformen beschreiben sämtliche Möglichkeiten mit Lehrvideos zu lernen. Hierbei können die gewünschten Lernvideos oftmals aus dem Internet abgerufen oder innerhalb von Schulungen angeschaut werden.

### **Web Based Training (WBT)**

Unter Web Based Training werden internetbasierte Computerprogramme zum Lernen verstanden. Die Web Based Trainings werden aus dem Internet oder Intranet abgerufen.

### **Webinare/ Virtuelle Klassenräume**

Ein Webinar ist ein Seminar, das über das Internet abgehalten wird. Da ein Webinar live stattfindet, besteht die Möglichkeit zur interaktiven Auseinandersetzung zwischen Lehrenden und Lernenden.